**이세계 알현 창구**

게임 개요

<이세계 알현 창구>는 스토리 기반의 터치 게임으로 플레이어는 창구의 직원으로 전생자를 올바른 이세계로 인도하는 것을 목표로 한다.

재미 요소

1. 옵니버스 형식으로 여러 사연을 가진 캐릭터들이 출현
2. 캐릭터의 말을 듣고 올바른 이세계로 인도해 주는 것을 목표로 하며, 향후에 이에 대한 결과를 알 수 있게 해 플레이어가 자신의 선택에 대한 보상을 얻게 한다.

<이세계 알현 창구>에서 플레이어는 이세계 알현 창구의 말단 직원으로 전생자의 이야기와 스팩을 듣고 올바른 이세계로 인도하는 것이 목표이다.

**<Papers, Please>와 같이 서류를 심사하는 형태의 게임으로 플레이어는 창구의 직원으로서 전생자에게 올바른 길을 인도해주거나 벌을 주는 등의 일을 할 수 있고, 나중에 이에 대한 결과를 들으며 자신의 선택에 대한 보상이나, 책임을 들게 하는 것이 목표이다. 추가적으로 나오는 캐릭터는 모두 죽은 사람으로 전생이나 윤회에 대해서 이야기 한다.**

게임 제작 포커스

* 스토리 기반의 게임으로 매력적인 캐릭터와 스토리가 필수이다.
* 창구라는 형태에 맞춰서 정적이고 협소한 공간으로 설정한다.
* 플레이어의 선택이 향후 어떠한 형태로 오게 될지를 신경쓴다.

수익 모델

패키지 판매